

Tuto enseignant : le jeu de rôle des Energies

Chers collègues enseignants, j'ai testé pour vous le jeu de rôle des énergies destiné aux collégiens et lycéens, conçu par Planète Energies.

vous permettre de réinvestir les notions d'enjeux énergétiques et climatiques avec vos élèves.

En pratique, 8 cartes personnages comportant des arguments et des ripostes vont être distribuées à 8 groupes d'élèves. Ainsi chaque groupe va jouer un rôle qui va les amener à coopérer et débattre du choix énergétique du pays.

Pour débiter, le maître du jeu expose le scénario : « Suite à une immense vague de froid, le président réunit des experts tels qu'une climatologue, une experte du solaire, un expert du nucléaire... Ensemble ils vont devoir décider s'il faut rouvrir les centrales charbon, ou réfléchir à d'autres solutions »

Quelle durée pour un jeu de rôle réussi ?

Je dirais 15 minutes pour se glisser dans la peau du personnage, 25 minutes de débat, et 15 minutes de débriefing.

Les objectifs de ce jeu sont donc multiples : prendre la parole, respecter la parole de l'autre, apprendre à argumenter, et comprendre qu'il n'est pas si simple de prendre des décisions en ce qui concerne l'énergie.

Pour télécharger le jeu, son mode d'emploi et ses cartes personnage, c'est très simple : il suffit de vous inscrire sur le site Planète Energies.

Vous ne connaissez pas Planète Energies ? Eh bien, c'est un super site pédagogique gratuit sur la transition énergétique pour les élèves et enseignants du primaire et du secondaire !

Vous aurez accès à de nombreuses ressources pédagogiques et vous pourrez commander une conférence sur les énergies et le développement durable.

Alors n'hésitez pas à vous inscrire et à tester ce jeu de rôle des énergies avec vos élèves.